**TIENDA VIRTUAL DE VIDEOJUEGOS MULTIGAMING**

**Gestión de usuarios**

Debe ser de fácil uso, se contendrán a los usuarios registrados, se encontrarán algunas opciones que los usuarios podrán modificar

**Funcionalidad**

Debe permitir registrar nuevos usuarios, así como poner dejar iniciar sesión a usuarios ya registrados, se ofrecerá un entorno donde el usuario podrá visualizar su información personal con la que se registró al sistema.

**Suposiciones**

Se realizará para entornos web, cualquier dispositivo con capacidad de usar un navegador web podrá ingresar al sitio.

**Requerimientos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Base de datos |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Donde se contendrán los datos de los usuarios registrados como nombres, dirección de correo electrónico, entre otros. |
| **Entrada** | Datos ingresados por el usuario |
| **Proceso** | Guarda los datos en la base de datos |
| **Salida** | Registro de datos con éxito |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Interfaz de Registro de datos |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | El sistema contara con una interfaz de fácil manejo para que el usuario pueda insertar la información necesaria |
| **Entrada** | Información de usuario (datos personales) |
| **Proceso** | Envió de datos (interfaz del sistema) |
| **Salida** | Registro de datos con éxito |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Interfaz de ingreso de sesión |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | El sistema contara con una interfaz de fácil manejo para que el usuario pueda insertar la información para iniciar sesión |
| **Entrada** | Información de usuario (datos personales) |
| **Proceso** | Envió de datos (interfaz del sistema) |
| **Salida** | Registro de datos con éxito |

**Gestión de reportes**

Debe ser fácil de entender, que muestre de manera clara la información sobre los reportes de ventas.

**Funcionalidad**

Debe permitir visualizar, descargar la información sobre reporte de ventas semanal y mensual del sitio, así como ver los productos más comprados.

**Suposiciones**

Los reportes servirán para saber si se está vendiendo lo suficientemente bien para mantener el sitio

**Requerimientos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Base de datos |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | El sistema contara con la capacidad de almacenar la información de los productos comprados en el sitio web |
| **Entrada** | Información de compras |
| **Proceso** | Envió de datos |
| **Salida** | Registro de las compras |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Visualización reportes |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | El sistema contara con la capacidad de mostrar la información visualmente la información de los reportes |
| **Entrada** | Información de compras |
| **Proceso** | Envió de datos |
| **Salida** | Reporte |

**Gestión de Compras**

El objetivo de la gestión de compras es facilitar la experiencia del cliente cuando esté visualizando el catálogo de los productos, proporcionándole de una manera intuitiva, un ambiente que le permita almacenar los productos que desea comprar, como también una wishlist para futuras compras.

**Funcionalidad**

Debe permitir a los clientes guardar en un carrito los productos que vaya a querer comprar, como también un apartado de wishlist donde pondrá guardar los productos que el cliente desee comprar después. También se manejarán los métodos de pago y la direcciones a las que el cliente quiera la entrega.

**Requerimientos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Almacenar productos en el carrito |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | El sistema contara con la capacidad de almacenar la información de los productos en un carrito |
| **Entrada** | Información de compras |
| **Proceso** | Envió de datos |
| **Salida** | Registro de las compras |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Almacenar productos en la wishlist |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | El sistema contara con la capacidad de almacenar la información de los productos en una wishlist |
| **Entrada** | Información de compras |
| **Proceso** | Envió de datos |
| **Salida** | Registro de las compras |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Almacenar direcciones |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | El sistema contara con la capacidad de almacenar la información de las direcciones en la web. |
| **Entrada** | Información de compras |
| **Proceso** | Envió de datos |
| **Salida** | Registro de las compras |

**Gestión de inventario**

Debe ser de fácil manejo para los administrativos o personas que lo utilicen, se encontraran algunas opciones para llevar el control del stock y generar reportes, tendrá un diseño sencillo, pero a la vez útil para lo que se requiere.

**Funcionalidad.**

Debe permitir registrar nuevos productos para llenar el stock así mismo debe permitir eliminar, modificar y buscar productos que ya estén en el stock para llevar un control más ordenado y poder generar los reportes sin ningún inconveniente, se ofrecerá un entorno donde el administrador pueda acceder para realizar los cambios o generar los reportes.

**Requerimientos funcionales.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Control de inventario |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Donde se llevará el control de la cantidad de productos que hay en el stock y la cantidad que se debe de solicitar. |
| **Entrada** | Datos ingresados por el administrador |
| **Proceso** | Guarda los datos en la base de datos |
| **Salida** | Registro de la información con éxito |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Reporte de inventario |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Se permitiría general los reportes del inventario para tener un control diario, semanal y mensual de este mismo. |
| **Entrada** | Información ingresada por el administrador |
| **Proceso** | Guarda los reportes en la base de datos |
| **Salida** | Registro de los reportes con éxito |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Interfaz de inventario |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alta |
| **Descripción** | Debe tener una interfaz de fácil manejo para el administrador. |
| **Entrada** | Información ingresada por el administrador |
| **Proceso** | Envió de datos (interfaz del sistema) |
| **Salida** | Registro exitoso. |

**Gestión de producto**

Su objetivo es mantener la visualización del producto a nuestros clientes, por lo tanto, debe ser rápido en presionar un producto para ver su contenido, en buscar algo en específico o filtrar por categoría.

**Funcionalidad**

Cada producto tendrá una visualización de lo que contiene, se mostrará en pantalla un corto video, una breve descripción en texto, también imágenes relacionadas con el producto, como también permitirá tener una categoría relacionado con los demás juegos.

**Suposición**

Se utilizará en los sitios web responsive para que los contenidos del producto se adapten perfectamente a su dispositivo.

**Requerimiento**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Interfaz de los productos |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alto |
| **Descripción** | Se mostrará en pantalla todos los productos en general que contiene el sitio web |
| **Entrada** | Informacion de la base de datos |
| **Proceso** | Enviando datos (Base de datos) |
| **Salida** | Producto mostrado en la pantalla |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Filtro de búsqueda |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alto |
| **Descripción** | El sistema mantendrá un filtro para la búsqueda de un video juego en específico, para la optimización de tiempo de búsqueda. |
| **Entrada** | Búsqueda del usuario |
| **Proceso** | Búsqueda de información en la base de datos |
| **Salida** | Contenido deseado del usuario |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Contenido del producto |
| **Tipo** | Requerimiento |
| **Prioridad** | Alto |
| **Descripción** | Cada producto mantendrá una descripción general de una desea, imágenes y audiovisual |
| **Entrada** | Informacion del videojuego |
| **Proceso** | Buscando la descripción en la base de datos |
| **Salida** | Contenido descriptivo del videojuego en la pantalla |